

**Vous aurez besoin :**

1. **D'un chronomètre**
2. **De feuilles de papier vierge**
3. **D'imprimer les cartes et les découper**
4. **De crayons à papier et gommés**

**Règles du jeu****Commencer !**

1. Disposez au milieu de la table des feuilles vierges + 1 crayon à chacun
2. On mélange les cartes
3. Distribuer le même nombre de cartes à tous les joueurs (face cachée pour tous)
4. Chacun dispose devant lui une pioche des cartes (face cachée) qu'on lui a distribué
5. Le nombre de manches sera égal au nombre de cartes distribuées à chacun

**Pour chaque manche :**

(= nb de cartes distribuées à chacun)

1. Au top départ on lance le chrono
2. Chacun retourne la première carte de sa pioche
3. Vous avez 1 minute pour la dessiner
4. Vous avez le droit d'échanger une carte Défi entre vous, mais elle rapportera moins de points (pour les deux joueurs concernés) - et le chrono continuera de tourner pendant l'échange

**Au bout d'une minute :**

Tout le monde s'arrête (même si ce n'est pas fini) - Pour chaque joueur : on compare la carte du défi avec le dessin :

- **5 points** : si tu as relevé et terminé le défi complètement
- **3 points** :
  1. si tu as fini le défi à moitié
  2. si tu as échangé ta carte Défi ET que tu l'as faite en entier
- **1 point** :
  1. si tu as juste un peu commencé le défi
  2. si tu as échangé ta carte Défi ET que tu l'as faite à moitié
- **0 point** :
  1. si tu n'as pas voulu faire le défi
  2. si tu as échangé ta carte Défi ET que tu l'as juste un peu commencé

**Après avoir noté les points** pour cette manche, mettre la carte utilisée dans la pioche commune sur le côté et remettre le chrono à zéro. Recommencer avec une nouvelle carte, jusqu'à ce que vous n'en ayez plus à dessiner.

## REGLES DU JEU – DEFI MINUTE

Faire le compte final des points gagnés pour chacun - **En cas d'égalité**, les joueurs concernés devront tirer en même temps une nouvelle carte défi et le plus rapide gagne !