

Vous aurez besoin :

1. **D'un chronomètre**
2. **De feuilles de papier vierge**
3. **D'imprimer les cartes et les découper**
4. **De crayons à papier et gommés**

Règles du jeu**Commencer !**

1. Disposez au milieu de la table des feuilles vierges + 1 crayon à chacun
2. On mélange les cartes
3. Distribuer le même nombre de cartes à tous les joueurs (face cachée pour tous)
4. Chacun dispose devant lui une pioche des cartes (face cachée) qu'on lui a distribué
5. Le nombre de manches sera égal au nombre de cartes distribuées à chacun

Pour chaque manche :

(= nb de cartes distribuées à chacun)

1. Au top départ on lance le chrono
2. Chacun retourne la première carte de sa pioche
3. Vous avez 1 minute pour la dessiner
4. Vous avez le droit d'échanger une carte Défi entre vous, mais elle rapportera moins de points (pour les deux joueurs concernés) - et le chrono continuera de tourner pendant l'échange

Au bout d'une minute :

Tout le monde s'arrête (même si ce n'est pas fini) - Pour chaque joueur : on compare la carte du défi avec le dessin :

- **5 points** : si tu as relevé et terminé le défi complètement
- **3 points** :
 1. si tu as fini le défi à moitié
 2. si tu as échangé ta carte Défi ET que tu l'as faite en entier
- **1 point** :
 1. si tu as juste un peu commencé le défi
 2. si tu as échangé ta carte Défi ET que tu l'as faite à moitié
- **0 point** :
 1. si tu n'as pas voulu faire le défi
 2. si tu as échangé ta carte Défi ET que tu l'as juste un peu commencé

Après avoir noté les points pour cette manche, mettre la carte utilisée dans la pioche commune sur le côté et remettre le chrono à zéro. Recommencer avec une nouvelle carte, jusqu'à ce que vous n'en ayez plus à dessiner.

REGLES DU JEU – DEFI MINUTE

Faire le compte final des points gagnés pour chacun - **En cas d'égalité**, les joueurs concernés devront tirer en même temps une nouvelle carte défi et le plus rapide gagne !