

Vous aurez besoin :

1. **De feuilles de papier vierge**
2. **D'imprimer les cartes et les découper**
3. **De crayons à papier et gommés**

Règles du jeu

Commencer !

1. Disposez au milieu de la table des feuilles vierges + 1 crayon à chacun
2. On mélange les cartes
3. Distribuer le même nombre de cartes à tous les joueurs (face cachée pour tous)
4. Chacun prend les cartes qu'on lui a distribué, sans les regarder
5. Vous avez le droit d'échanger une carte Défi entre vous, mais elle rapportera moins de points (pour les deux joueurs concernés) - et le chrono continuera de tourner pendant l'échange

Pas de manche dans ce jeu, tout le monde joue au même moment (dans un temps limité à 30 minutes) et c'est celui qui aura le plus validé de défis, qui aura gagné !

Au bout de 30 minutes :

Tout le monde s'arrête (même si ce n'est pas fini) - Pour chaque joueur : on regarde si les défis de chaque carte retournée a été fait, et pour chaque carte Défi "Parcs & Jardins" :

- **5 points** : si tu as relevé et terminé le défi complètement

- **3 points** :

1. si tu as fini le défi à moitié
2. si tu as échangé ta carte Défi ET que tu l'as faite en entier

- **1 point** :

1. si tu as juste un peu commencé le défi
2. si tu as échangé ta carte Défi ET que tu l'as faite à moitié

- **0 point** :

1. si tu n'as pas voulu faire le défi
2. si tu as échangé ta carte Défi ET que tu l'as juste un peu commencé

Après avoir noté les points faire le compte final des points gagnés pour chacun - **En cas d'égalité**, les joueurs concernés devront tirer en même temps une nouvelle carte défi et le plus rapide gagne !