Vous aurez besoin :

1. **De feuilles de papier vierge**
2. **D'imprimer les cartes et les découper**
3. **De crayons à papier et gommes**

Règles du jeu

Commencer !

1. Disposez au milieu de la table des feuilles vierges + 1 crayon à chacun
2. On mélange toutes les cartes ensemble
3. Piocher 4 cartes par joueur
4. Si vous avez plusieurs fois une même catégorie (par exemple : 2 cartes "tête") vous devrez en choisir une et défausser l'autre, que personne ne pourra avoir
5. Vous avez le droit d'échanger une carte Défi entre vous, mais elle rapportera moins de points (pour les deux joueurs concernés) - et le chrono continuera de tourner pendant l'échange

Chaque joueur devra dessiner un robot composé de ces 6 parties (catégories) : tête, yeux, corps, jambes, bras et capacité :

- Vous devrez dessiner les parties du robot, des cartes que vous avez piochées
- Pour les autres parties du robot (que vous n'avez pas en cartes), vous devrez les inventer

Pas de manche dans ce jeu, tout le monde joue au même moment (dans un temps limité à 45 minutes) et c'est celui qui aura fini son robot (avec ses 6 catégories/parties), en respectant les tutoriels de dessins sur les cartes qu'il aura piochées, aura gagné !

Au bout de 45 min :

Tout le monde s'arrête (même si ce n'est pas fini) - Pour chaque joueur :

+ 3 points : si ton robot est complet, avec ses 6 catégories

= *tête* + *yeux* + *bras* + *corps* + *jambes* + *capacité*

On regarde comment les tutoriels de chaque carte piochée a été fait, et pour chaque carte Défi "ROBOT" :

- **5 points :** si tu as relevé le défi et terminé la carte piochée complètement
- **3 points :**
  - si tu as fini la carte piochée à moitié
  - si tu as échangé la carte piochée ET que tu l'as faite en entier
- **1 point :**

tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

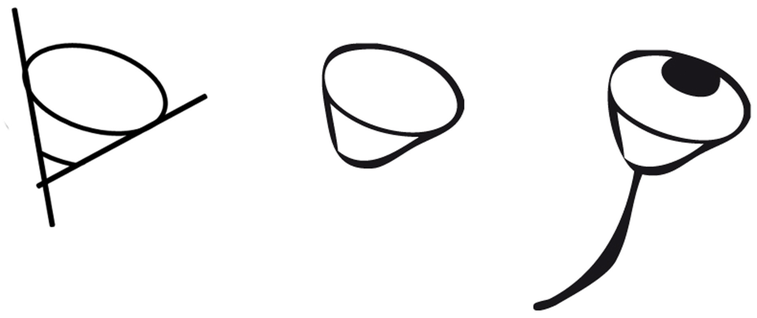
- si tu as juste un peu commencé la carte piochée
- si tu as échangé la carte piochée ET que tu l'as faite à moitié

- **0 point :**
  - si tu n'as pas voulu faire la carte piochée
  - si tu as échangé la carte piochée ET que tu l'as juste un peu commencée

Après avoir noté les points faire le compte final des points gagnés pour chacun - **En cas d'égalité,** les joueurs concernés devront tirer en même temps une nouvelle carte défi et la dessiner le plus rapidement pour gagner la partie !

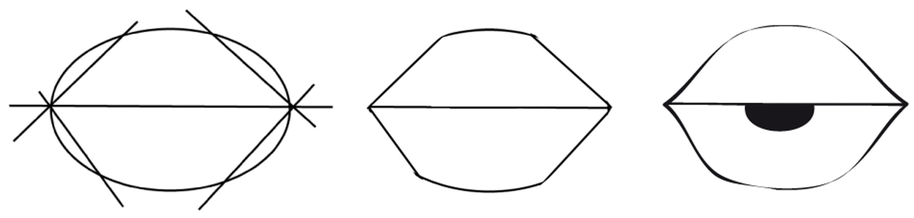
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Yeux



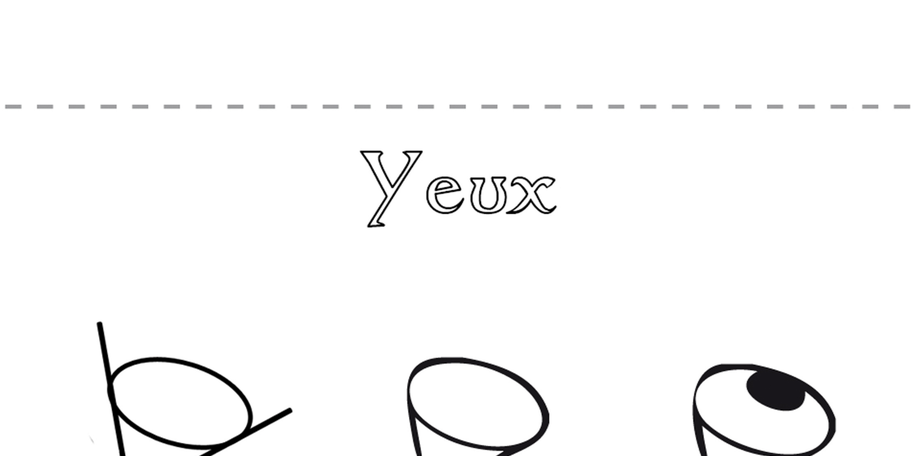
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Yeux



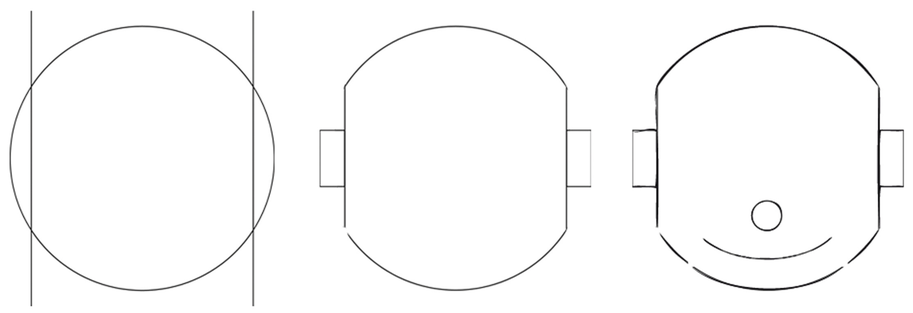
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Yeux



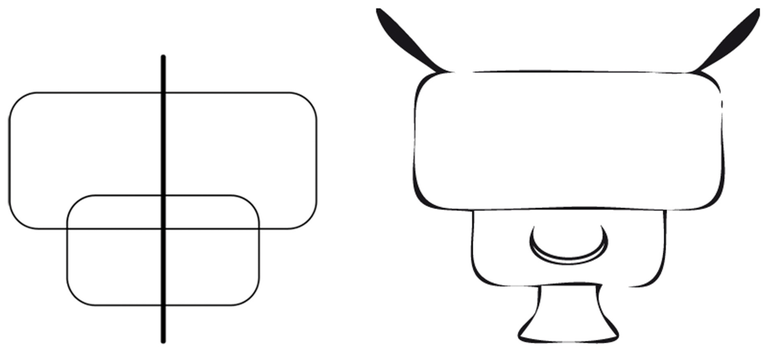
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Tête



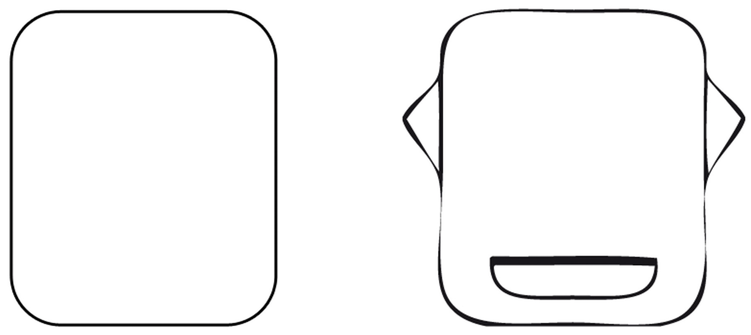
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Tête



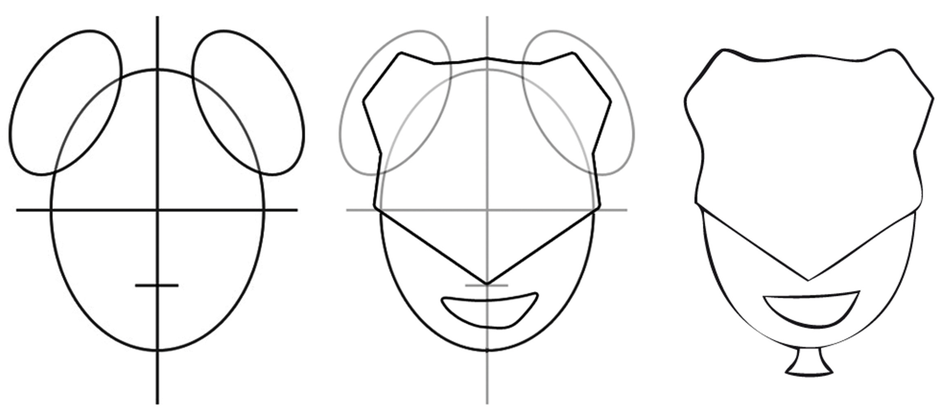
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Tête



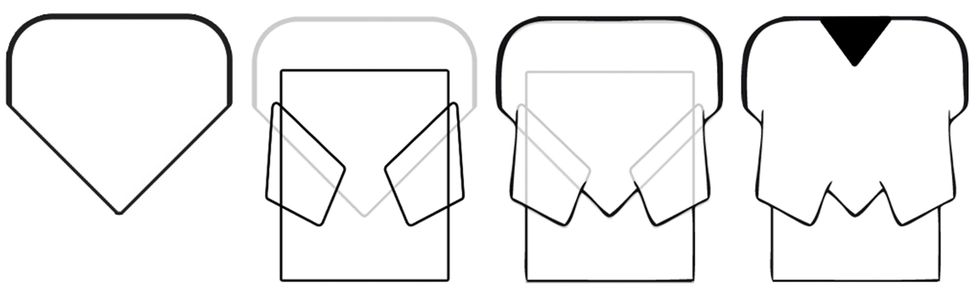
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Tête



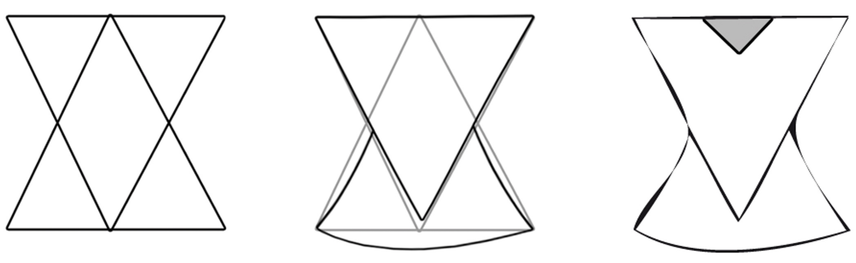
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Corps



tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Corps

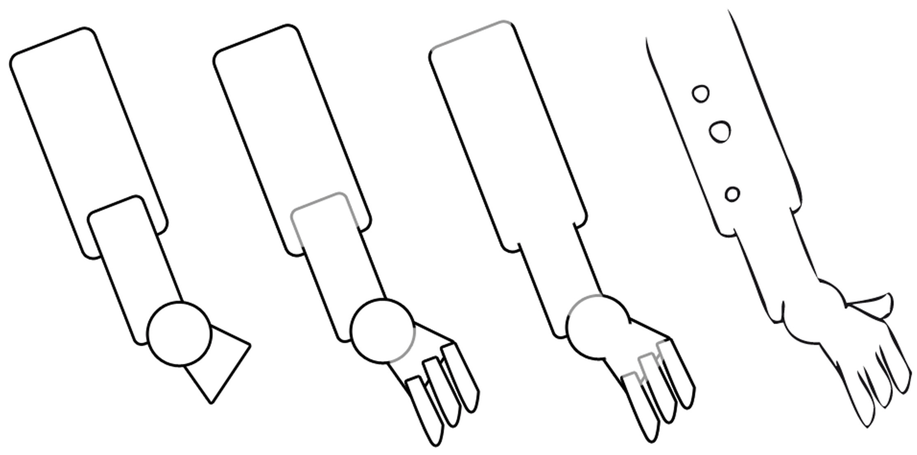


tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Corps

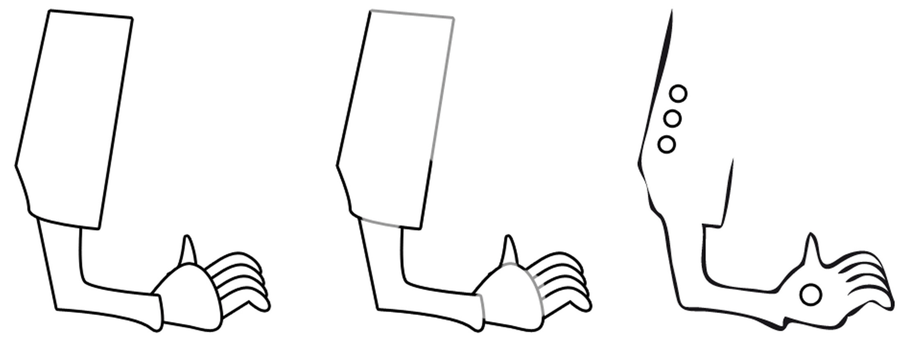
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Bras



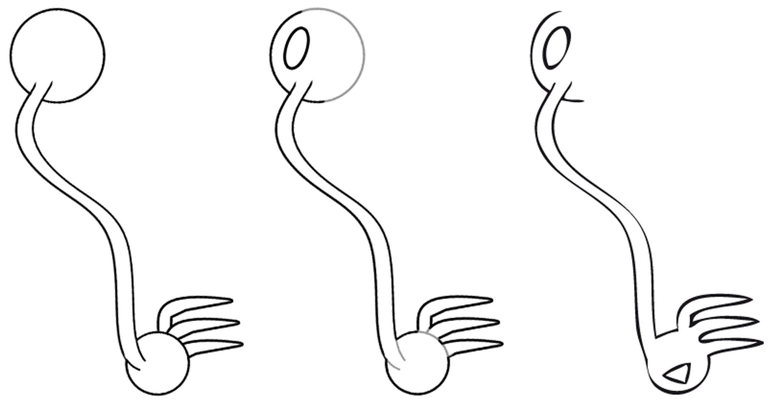
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Bras



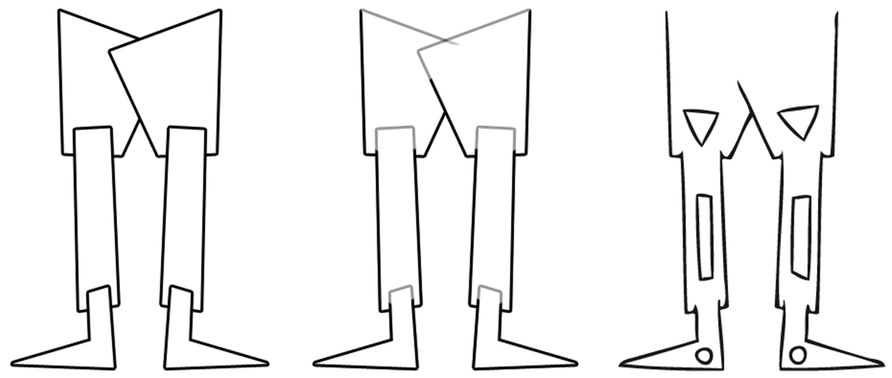
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Bras



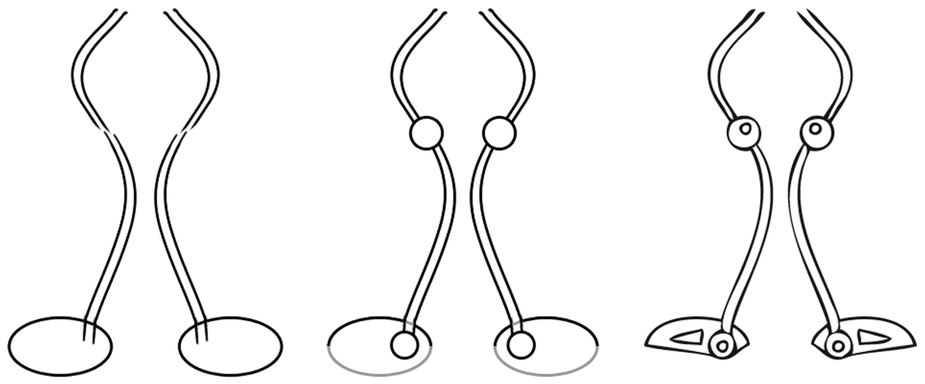
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Jambes



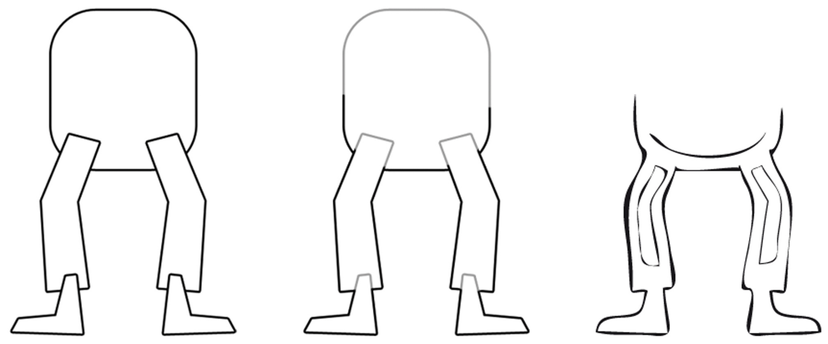
tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Jambes



tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Jambes



tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Capacités

Lance des éclairs

tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Capacités

Refroidit les choses

tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Capacités

Lance des flammes

tous droits réservés © Peyrine Grafibulle

Capacités

Lance des boules de feu

tous droits réservés © Peyrine Grafibulle